

# CLASSI

## 1. Crea le tue classi

- Inserisci classe, sezione e materia.

## 2. Fai iscrivere gli alunni alle classi create

- Basta comunicare il proprio **codice docente** (posto vicino al nome) agli alunni e far seguire loro le istruzioni presenti sulla piattaforma.
- Una volta che tutti gli alunni si sono iscritti alla classe, conviene chiudere la classe passando l'opzione **stato** da aperto a chiuso.

La chiusura della classe ha vari effetti:

- evita che estranei alla classe possano iscriversi
  - impedisce agli alunni iscritti di modificare il loro profilo (nome, cognome, classe, sezione)
  - nasconde il nome della classe dall'elenco dei corsi disponibili
- Una volta che gli alunni si saranno iscritti sarà possibile vedere l'elenco degli alunni e sarà possibile indicare, cliccando sul segno di spunta della colonna B/D, quegli alunni che hanno bisogno di valutazioni diverse da quelle della classe. Per effettuare questa scelta sarà necessario inserire la password con la quale è stato effettuato il login.

# ARGOMENTI

## 1. Crea i nomi degli argomenti all'interno dei quali inserire le domande

- Gli argomenti non sono altro che cartelle all'interno delle quali sarà possibile inserire le domande in maniera organizzata

## 2. Operazioni possibili

- La prima operazione da fare è creare una nuova cartella assegnando il nome dell'unità didattica desiderata
- Le cartelle "Argomenti" una volta create si possono:
  - **spostare** verso il basso o l'alto utilizzando i tasti freccia verticali
  - **modificare** il nome e poi confermare cliccando sul simbolo del dischetto
  - **cancellare** ma solo se all'interno non sono già state inserite domande

# DOMANDE

## 1. Inserisci le domande

- Seleziona prima il nome dell'unità didattica all'interno della quale inserire le domande
- Clicca sul pulsante "Inserisci domanda" e scegli la tipologia desiderata, sono disponibili nove tipologie di domande:
- **risposta singola**: si possono inserire fino a 5 risposte ma una sola è quella corretta
- **risposta multipla**: si possono inserire fino a 5 risposte ma le risposte corrette possono essere più di una
- **sequenza**: ricostruisci una frase divisa in massimo 6 parti trascinando verticalmente i mattoncini
- **associa**: associa i contenuti dei 4 mattoncini di sinistra con i contenuti dei 4 mattoncini sulla destra
- **vero falso**: indicare se l'affermazione è vera o falsa
- **click singolo**: vengono proposte 4 immagini e la risposta consiste nel selezionare solo una delle immagini
- **click doppio**: vengono proposte 4 immagini e la risposta consiste nel selezionare più di una immagine
- **click map singolo**: viene proposta una sola immagine e la risposta consiste nel cliccare in un preciso punto dell'immagine

- **click map doppio:** viene proposta una sola immagine e la risposta consiste nel cliccare in due punti dell'immagine

## 2. Operazioni possibili:

- Le domande inserite si possono:
  - **modificare:** basta cliccare sull'icona con il simbolo della matita
  - **cancellare:** l'operazione sarà possibile solo se quella domanda non è mai stata presente in nessun test
  - **nascondere:** le domande che non si possono cancellare ma non si vuole che vengano utilizzate nei test successivi, si possono disattivare. All'inizio di un nuovo anno scolastico sarà possibile, se si vuole, cancellarle
  - **preview:** è possibile vedere l'anteprima della domanda e rispondere verificandone così il corretto inserimento
  - **ricalcolo:** questa funzione si utilizza al termine di un test nel caso in cui ci sia stato un errore da parte del docente nel formulare la domanda, in questo caso sarà possibile correggere l'errore e far ricalcolare il voto del test in modo automatico dal sistema
  - **spostare:** basta selezionare le domande cliccando sul segno di spunta e poi spostarle in un'altra cartella Argomenti

- **condividere:** è possibile condividere l'unità didattica con un altro docente semplicemente inserendo il codice del docente con cui si vogliono condividere le domande

### 3. Gestione immagini: In alcuni tipi di domande è possibile inserire una o più immagini esclusivamente in formato **jpg** o **png** con le seguenti caratteristiche:

- **risposta singola:** si può associare una immagine di supporto di dimensioni approssimative minime di 450 x 450 pixel
- **risposta multipla:** si può associare una immagine di supporto di dimensioni approssimative minime di 450 x 450 pixel
- **sequenza:** si può associare una immagine di supporto di dimensioni approssimative minime di 450 x 450 pixel
- **vero falso:** si può associare una immagine di supporto di dimensioni approssimative minime di 450 x 450 pixel
- **click singolo:** si devono inserire 4 immagini di dimensioni approssimative minime di 250 x 250 pixel
- **click doppio:** si devono inserire 4 immagini di dimensioni approssimative minime di 250 x 250 pixel
- **click map singolo:** si deve inserire una immagine di dimensioni minime di 450 x 390 pixel

- **click map doppio:** si deve inserire una immagine di dimensioni minime di 450 x 390 pixel

Se le dimensioni dell'immagine che si inserisce sono maggiori di quelle indicate l'immagine verrà automaticamente ridimensionata, se le dimensioni sono minori ci sarà una cornice bianca intorno all'immagine. Si consiglia in ogni caso di rispettare le proporzioni dell'immagine.

### **1. Gestione Formule: nel pannello di inserimento della domanda è presente un editor completo per l'inserimento di formule matematiche e chimiche:**

- Le formule una volta inserite NON si possono modificare, bisogna cancellarle e inserirle nuovamente
- Le formule inserite NON si possono copiare ed incollare, anche se apparentemente l'operazione sembra essere riuscita le formule incollate non risulteranno visibili sul pannello dell'alunno durante lo svolgimento del test

# TEST

## 1. Crea un test

- Per creare un test basta cliccare sul pulsante “Nuovo Test” in corrispondenza della classe desiderata
- Nella prima schermata inserire:
  - titolo
  - descrizione
  - scegliere una combinazione di colori
- Nella seconda schermata:
  - selezionare le cartelle dalle quali attingere le domande
  - selezionare in fondo alla pagina il pulsante Random oppure il pulsante Manuale
  - nel caso di scelta Random indicare il numero di domande da selezionare da ogni unità didattica e il sistema sceglierà in maniera casuale le domande per ogni alunno. Ovviamente se il numero di domande scelte coincide con il numero di domande presenti nella cartella a tutti gli alunni saranno proposte le stesse domande.
  - nel caso di scelta Manuale sarà possibile scegliere da ogni unità didattiche le singole domande che faranno parte del test

- qualunque sia la scelta fatta, Random o Manuale, le domande e le risposte saranno presentate ad ogni alunno in maniera del tutto casuale

## 2. Modifica test

- Il test inserito può essere modificato in ogni sua parte cliccando sull'icona corrispondente

## 3. Cancella test

- Il test può essere cancellato ma per effettuare questa operazione è necessario inserire la password con la quale è stato effettuato il login

# CRUSCOTTO

**1. Una volta creato il test sarà possibile entrare nella pagina del Cruscotto, il vero cuore della piattaforma, da qui si possono gestire tutte i parametri e le operazioni per lo svolgimento del test, in particolare sarà possibile:**

- Fissare i seguenti parametri di valutazione, differenti per la classe e per gli alunni indicati in precedenza come B/D:
  - voto minimo e voto massimo del test
  - soglia in percentuale per raggiungere la sufficienza
  - tempo di durata del test
  - abilita penalità
  - abilita elenco domande
  - abilita salta domanda
  - abilita raggruppa domande per argomenti
- Una volta fissati tutti i parametri e abilitate le opzioni desiderate sarà possibile avviare il test semplicemente cliccando sul pulsante “Avvia Test”
- Attenzione al momento la parte della piattaforma per lo svolgimento del test **NON** è compatibile con i browser **Explorer** ed **Edge** di Microsoft. Si prega di accertarsi che nessun alunno stia utilizzando uno di questi browser

- Prima dell'inizio del test le righe corrispondenti ai nomi degli alunni sono colorate di rosa, appena un alunno comincia il test la sua riga diventa di colore bianco. Questo cambio di colore ci segnala in tempo reale che l'alunno ha cominciato il test. Nel caso di alunni assenti alla prova la riga resta di colore rosa e continuerà a restare di quel colore anche se l'alunno recupera il test nei giorni successivi. Questa caratteristica tiene traccia degli alunni che hanno svolto il test in un secondo momento
- Durante lo svolgimento del test sarà possibile seguire in tempo reale l'andamento del test alunno per alunno e domanda per domanda, in particolare sarà possibile intervenire per:
  - riattivare il test cliccando sull'icona corrispondente, questa operazione sarà disponibile solo nel caso in cui il tempo scada prima che l'alunno risponda a tutte le domande
  - ammonire l'alunno cliccando sull'icona corrispondente una o due volte. Questa operazione corrisponde ad un richiamo, il primo clic fa comparire sulla schermata dell'alunno un "cartellino giallo", il secondo clic un "cartellino rosso", cliccando una terza volta l'ammonizione sarà cancellata. Queste ammonizioni non avranno influenza sul voto finale in maniera automatica ma ne resterà traccia nel cruscotto e il

docente potrà, se lo riterrà opportuno, intervenire cambiando il voto del test all'alunno manualmente

## 2. Al termine del test sarà possibile:

- Guardare le statistiche dettagliate del test
- Generare un pdf di riepilogo del test che potrà essere salvato o stampato
- Modificare i parametri del test come voto minimo, voto massimo, soglia di superamento del test. La conferma di questi nuovi parametri avrà effetto sui voti di tutti gli alunni
- Modificare manualmente il voto di un singolo alunno
- Mostrare i voti agli alunni: quando il test termina sul pannello dell'alunno non verrà visualizzato il voto ottenuto fino a che il docente non clicca sul pulsante "Mostra voti agli alunni"